1 – Descrever os papéis para a equipe e a quantidade de pessoas que o time precisará para entregar as tarefas:

*Product owner* (dono do produto): representante da empresa RodoSenac.

*Scrum master*: especialista e facilitador.

Time de desenvolvimento: dois desenvolvedores *front-end* e dois desenvolvedores *back-end*, testadores, UX e desingers.

2 – Realizar o planejamento da *sprint*. É importante que sejam listadas as tarefas e seja criado o *sprint backlog*:

O *scrum master* guia a reunião, que deve durar no máximo oito horas.

O *product owner* apresenta o *product backlog* ou a lista das tarefas com as prioridades.

A equipe define o *sprint backlog* com a lista das tarefas para a primeira *sprint*:  
◦ Tela de cadastro de viagem e usuários  
◦ Banco de dados com as tabelas de destinos e carros dos colaboradores e usuários

As tarefas então são divididas da seguinte maneira:  
◦ Tela inicial da aplicação (nome, logo, informações etc.) com os *links* (botões) para as outras telas (duas por enquanto)  
◦ Tela de cadastro das viagens com todos os campos necessários  
◦ Tela de cadastro de usuários com todos os campos necessários  
◦ Banco de dados com as tabelas completas de carros, destino das viagens e usuários  
◦ Verificação das inserções corretas no banco (se as informações digitadas nas duas telas alimentarão o banco corretamente)  
◦ Verificação de erros e testes finais

A equipe vota (*planning poker*) no tempo necessário para a primeira *sprint* e preenche o quadro do Scrum com as tarefas prioritárias ou com o *backlog* da *sprint*.

3 – Criar uma tabela com as tarefas do *sprint backlog:*

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Sprint backlog | A fazer | Fazendo | Teste | | Pronto |
|  | | | Fazendo | Feito |  |
| Tarefa 1 | Tela inicial |  |  |  |  |
| Tarefa 2 | Tela de cadastro (Usuário) |  |  |  |  |
| Tarefa 3 | Tela de cadastro (Viagem) |  |  |  |  |
| Tarefa 4 | Banco de dados |  |  |  |  |
| Tarefa 5 | Verificações das inserções no banco de dados |  |  |  |  |